

Przedmiar

Projekt techniczny odtworzenia stawu we wsi Stary Wylezin dz. Nr nr 175 i 176 gm. Kowiesy dla potrzeb odprowadzenia wód popłucznych ze stacji uzdatniania wody.

L.p.	Podstawa	Opis i wyliczenia	j.m.	Poszcz.	Razem
1.	KNR 2-01 0109-05	Oczyszczenie skarp i dna stawu z krzaków o średniej gęstości 0.05	ha	0.050	0.050
2.	KNNR-W 10 2513-04	Odmulenie mechaniczne cieków o szer. dna 0.4 m. o grubości warstwy namułu 040	m	257.00	257.00
3.	KNNR-W 10 2520-01	Mechaniczne rozplantowanie urobku z odmulanego rowu przy objętości odkładu 0.5 m ³ /mb krawędzi, grunt kat. I-II	m ³	77.00	77.00
4.	KNR 2-01 0105-04	Mechaniczne karczowanie pni (śr. 36-45 cm)	szt.	10.00	10.00
5.	KNR 2-01 0219-01	Wykopy wykonywane koparkami zgarniakowymi 0.25 m ³ na odkład w gr. kat. I-II wraz z wykopem rowu	m ³	221.25	221.25
6.	KNR 2-01 0407-01	Formowanie i zagęszczanie gruntu warstwami 20 cm gr. kat. I-II	m ³	201.25	201.25
7.	KNR 2-01 0219-01	Wykopy oraz przekopy wykonywane koparkami zgarniakowymi 0.25 m ³ na odkład w gr. kat. I-II	m ³	1819.25	1819.25
8.	KNR 2-01 0531-01	Wykonanie i konserwacja materaców drewnianych pod koparkę	m ³	1819.25	1819.25
9.	KNR 2-01 0229-01	Przemieszczenie spycharkami mas ziemnych w gr. kat. I-II na odległość do 10 m.	m ³	740.00	740.00
10.	KNR 2-01 0229-04	Przemieszczenie spycharkami mas ziemnych w gr. kat. I-II dwukrotny dodatek za każde rozpoczęte 10 m w przedziale ponad 10 do 30 m krotność = 2	m ³	400.00	400.00
11.	KNR 2-01 0229-07	J.w. lecz trzykrotny dodatek za każde rozpoczęte 10 m w przedziale ponad 30 do 60 m. krotność = 3	m ³	679.00	679.00
12.	Analiza własna	Wypompowanie wody ze stawu	godz.	48.00	48.00
13.	KNNR -1 0503-05	Plantowanie skarp i korony nasypów w gr. kat. I-III	m ²	1920.00	1920.00
14.	KNR 2-01 0417-02	Mechaniczne plantowanie terenu spycharkami o mocy 74 KW (100 KM)	ha	0.330	0.330
15.	KNNR 10 1007-01	Przebudowa przepustu rurowego o średnicy 40 cm L = 5.0 m.	szt.	1.00	1.00
16.	KNR 15-01 0108-02	Oczyszczenie z namułu przepustów rurowych o średnicy 0.50 m i zamuleniu ½ przekroju.	m	7.00	7.00